

VerneMauro Gibertoni



2 - 4



105



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger (Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

In Verne vestirete i panni di uno dei protagonisti dei romanzi di Jules Verne e competerete contro gli altri personaggi cercando di visitare il centro della terra, inoltre affonderete negli abissi a boardo del Nautilus per combattere contro navi pirata, salirete su un bolide nello stravagante tentativo di raggiungere la Luna, esplorerete isole misteriose, infine cercherete di compiere il giro del mondo in ... 16 turni!



Meccaniche

Richieste

rondella



DrægonsRiccardo Caselli



4 - 8



120



4 - sto iniziando il fine-tuning

5 - in una IDEAG

(**Livello 1-5**)



wargame

Descrizione

Wargame, card-driven in stile quartermaster general, ma cercando più semplicità e più diversità di set-up iniziali.

Meccaniche

carte collaborativo



Pollock Giacomo di Fabio



1 - 4



30



5 - il gioco funziona 5 - in una IDEAG

(**Livello 1-5**)



astratto

Descrizione

piazzamento tessere cooperativo

Meccaniche

Richieste



LOTR - Il viaggio dell'Anello Riccardo Caselli



3 - 9



45



4 - sto iniziando il fine-tuning

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Pandemic in chiave signore degli anelli, dove anziché debellare le malattie bisogna spostare l'anello da Hobbiville al Monte Fato

Meccaniche

Richieste



JOINMIX Graziella, Scatassi



2 - 4



45



5 - il gioco funziona

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Scopo del gioco: ottenere il punteggio più alto collegando le tessere tra loro, seguendo le "Regole di collegamento". Tessere "speciali", tessere "divieto" e tessere "raddoppio" contribuiscono a creare strategie e a movimentare il gioco. Versione anche per daltonismo.



Meccaniche

astratto tessere



Conspiracy Theories





1 - 5



90



5 - il gioco funziona

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Esplora le teorie del complotto più affascinanti: dalla controversa idea del TERRAPIATTISMO ai segreti celati nell'Area 51, fino alle bizzarre leggende metropolitane come quella degli UCCELLI NON REALI. Durante le centinaia di missioni previste, raccogli indizi, informazioni e contatti. Le storie completamente narrate ti guideranno attraverso eventi realmente accaduti e ben noti. Ogni pezzo di informazione raccolto ti avvicina alla verità: NON È SOLO UNA TEORIA, MA IL COMPLOTTO È REALE!



Meccaniche

collaborativo narrazione



Sheeps Of Alba Gabriele Vecchi



2 - 5



90



4 - sto iniziando il fine-tuning

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

In Sheeps of Alba sarete i capifamiglia dei clan di pecore della Scozia, dove cercherete di controllare i castelli sulla mappa muovendo i vostri greggi fra nuovi pascoli, lupi inglesi e Sua Maestà Scozzese la Highland Cow. Gioco di maggioranza aree su mappa con un sistema di azioni card driven con draft. Un gioco tattico con un pizzico di alea e molte, molte pecore



Meccaniche

carte draft Area control



Mici e Lana Giacomo di Fabio



2 - 4



45



3 - il gioco inizia a funzionare

5 - in una IDEAG

(**Livello 1-5**)



astratto

Descrizione

un piazzamento tessere a tema gatti che rincorrono dei gomitoli di lana

Meccaniche

Richieste

piazzamento tessere



The Maelstrom Carlo A. Rossi



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Brave captains face the daring Maelstrom to gain glory and never-ending fame (or death... or both!)

Push your luck game with a physical gimmick that emulates a maelstrom (dragging the ships towards the inescapable fate)



Meccaniche

storytelling puch your luck



Prey for lunch Carlo A. Rossi



2 - 5



30



4 - sto iniziando il fine-tuning

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

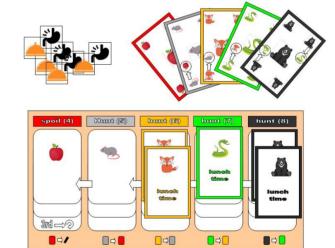


family plus

Descrizione

The merciless life cycle of prey/predators

A zany filler for gamers, with "push your luck" aspect



Meccaniche

carte narrazione push your luck



The Mysterious Forest II Carlo A. Rossi



2 - 4



20



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

Reimplementazione de "La Foresta Misteriosa" (nominato per il kinder Spiel des Jhares nel 2016)

cooperativo push your luck comunizazione time pressure



Meccaniche

Richieste



The devil and me Paganini David Spada Renato Milioni



2 - 4



40



3 - il gioco inizia a funzionare

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

I giocatori interpretano angeli che cercano di salvare l'anima di paganini, aiutandolo seguendo la sua vita. Il gameplay è molto semplice

Meccaniche

gestionale carte collaborativo



Trudy David Spada



2 - 4



20



2 - il gioco non funziona ancora bene

1 - da solo

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gestione carte con sistema di "regali". Ambientazione peluche

Meccaniche

carte set collection draft



This is us David Spada



2 - 6



30



5 - il gioco funziona 5 - in una IDEAG



(Livello 1-5)

Descrizione

Gioco in primis Coop Deduttivo, con elementi Trivia su storia e geografia

Meccaniche

Richieste



Jones David Spada



2 - 5



30



5 - il gioco funziona 5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco ad alta interazione, family, una parte delle meccaniche ricorda finca.

Sto sistemando la parte di fine partita

Meccaniche

corsa carte Push your luck



Blood & Glory: Arena Maria Chiara Bagli



2 - 4



35



4 - sto iniziando il fine-tuning

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Blood & Glory è un gioco cooperativo da 2 a 4 giocatori. Fino a quattro gladiatori entrano nell'arena, con l'unico scopo di sopravvivere. Dovranno dare vita a uno spettacolo degno dell'imperatore, equilibrando attacco e difesa e evitando di uccidersi, in quanto l'unico obiettivo è rimanere in vita.

Non dovranno rallentare ma continuare a combattere fino al termine dello spettacolo, altrimenti il pubblico non sarà soddisfatto e l'imperatore decreterà la loro morte.

Meccaniche

carte collaborativo



Bancarelle: business brutale Michele Baioni



2 - 6



45



1 - primo test

(Livello 1-5)

1 - da solo



eurogame

Descrizione

Siamo all'inizio della stagione estiva e proprio davanti al Colosseo si sta liberando un piccolo negozietto.

La proprietaria ha in mente di venderlo con un'asta a ferragosto, ma è disposta a cederlo prima al giusto prezzo.

Ogni giocatore è un piccolo imprenditore che, partendo da zero, cerca di accaparrarsi quel negozietto entrando nel brutale business delle bancarelle.

Meccaniche

Richieste

gestionale



Dino Diggers: Paleontologi nel regno dei dinosauri

Michele Baioni



2 - 5



45



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger (Livello 1-5)



family plus

Descrizione

È stato trovato di recente un sito archeologico ricco di fossili e voi, i migliori paleontologi del mondo, siete stati chiamati a guidare gli scavi. La pubblicazione derivante nella comunità scientifica internazionale sarà molto prestigiosa: chi fra voi sarà il suo autore primario?

Meccaniche

Richieste

set collection



I Ragazzoni delle Rogazioni





2 - 5



60



2 - il gioco non funziona ancora bene

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

I giocatori sono i capisquadra che gestiscono i portatori che collaborano alla processione dell'immagine della Madonna.

Meccaniche

Richieste